

**VIEŠOJI ĮSTAIGA LIETUVOS VERSLO KOLEGIJA
STUDIJŲ DALYKO APRAŠAS***

Studijų programa

Taikomoji informatika ir programavimas

Studijų dalyko pavadinimas

Pažintinė praktika

Apimtis kreditais

6

Studijų dalyko rezultatai

- Geba išvardinti skirtingas verslo formas, palyginti jas mokesčių atžvilgiu;
- Geba pildyti įmonių steigimo dokumentus, parengti įstatus bei pirminę įmonės dokumentaciją.
- Geba nustatyti rinkodaros tikslus ir suvokti įmonės komercinę veiklą;
- Geba įvertinti įmonės finansinės veiklos rezultatus.
- Geba parinkti tinkamas priemones Biurometos veiklos kompiuterizavimui.
- Geba takyti parinktas priemones konkrečių uždavinių įgyvendinimui.
- Geba suprasti verslo aplinką, įmonės veiklos galimybes, esant skirtingai konkurencinei aplinkai.
- Geba dirbti komandoje.
- Geba bendrauti ir bendradarbiauti, vykdant paskirtas užduotis, ir priiimti atsakomybę už pavesto atlikti darbo kokybę.
- Supranta programavimo gebėjimų tobulinimo reikšmę savo profesiniam augimui.
- Ugdomosi poreikį lavinti programavimo, verslumo bei kitus įgūdžius savarankiškai.

Studijų dalyko tikslas

Pažintinės praktikos tikslas - suteikti studentams praktinių verslo organizavimo įgūdžių, skatinant jų kūrybiškumą bei inovatyvumą. Taip pat susipažinti su praktinio mokymo firmos BIUROMETA veikla bei įsilieti į jos tęstinę veiklą priklausomai nuo vykdomos veiklos (sukurti e-parduotuvę, rezervavimo sistemą ar kt.)

Studijų dalyko anotacija

Pažintinė praktika turi dvejopą paskirtį: skirta 1) praktinių įgūdžių stiprinimui 2) verslumo gebėjimų ugdymui. Pažintinės praktikos metu siekiama skatinti studentų verslumo įgūdžius, praktiškai mokyti pildyti įmonės steigimo dokumentus, generuoti idėjas, rašyti verslo planą bei jį pristatyti. Dirbdami komandose studentai mokosi bendradarbiavimo ir atsakomybės pasidalijimo, atsakingo laiko planavimo, darbų pasiskirstymo bei lyderystės įgūdžių formavimo. Praktikos metu studentai taip pat įsilieja į tęstinę Biurometos veiklą, kuri imituoja realių įmonių veiklą. Priklausomai nuo imituojamos įmonės veiklos, informatikos studijų studentai prisideda prie verslo kompiuterizavimo procesų, sklaidos kūrimo ir kitų darbų. Pvz., kuria e-parduotuvę, rezervavimo sistema, užsiima e-rinkodara ir pan.

Dalyko temos

1. Verslumo samprata bei jo reikšmė šalies ekonominiame ir visuomeniniame gyvenime
2. Verslumo ugdymas Verslo praktinio mokymo firmoje (VPMF)
3. Verslo idėjos kūrimas (verslo planas)
4. Verslo formos
5. Verslo finansavimas ir finansų valdymas
6. Rinka ir konkurencija (Rinkos analizė)
7. SWOT (SSGG analizė)
8. Pardavimų ir gamybos prognozė
9. Strategija. Vizija. Tikslai. Uždaviniai (taktika)
10. Verslumas elektroninėje erdvėje
11. Žmoniškųjų išteklių pritraukimas ir valdymas
12. Verslo plano pristatymas ir vertinimas

Žinių ir kompetencijų vertinimas

Praktika yra laikoma atlikta tik pilnai atlikus semestro užduotis ir gavus teigiamus vertinimus. Taikoma dešimtbalė skalė ir kaupiamoji vertinimo schema. Dalyko įsisavinimo galutinis įvertinimas skaičiuojamas tik tuomet, jei visos savarankiško darbo (individualus namų darbas) užduotys atsiskaitytos įvertintos teigiamu balu. $G = VP*0,6+S*0,4$

Pagrindinė literatūra

1. Paunksniernė, J., Antanavičienė, J., Paleckis, K. (2011). Verslo pagrindai. Vilnius
2. Bagdonas, E. (2008). Verslo pradmenys Vilnius.
3. Šapalienė, L ir kiti (2014). Verslo plano ekonominių skaičiavimų pagrindai. Vilnius.
4. Nielsen S.L, Klyver, K., Rostgaard M. e. and Bager T.(2012). Entrepreneurship in the Theory and Practice. Edward Elgar Publishing Limited.

*Sutrumpinta studijų dalyko aprašo forma