

VIEŠOJI ĮSTAIGA LIETUVOS VERSLO KOLEGIJA
STUDIJŲ DALYKO APRAŠAS*

Studijų programa

Taikomoji informatika ir programavimas

Studijų dalyko pavadinimas

Mobiliųjų aplikacijų kūrimas

Apimtis kreditais

5

Studijų dalyko rezultatai

- Domisi bei išmano technologijas ir verslo kryptis, kurios tiesiogiai įtakoja mobiliųjų aplikacijų kūrimą.
- Taiko objektiškai orientuoto programavimo žinias mobiliųjų aplikacijų kūrime.
- Išmano mobiliųjų aplikacijų architektūrą ir pagrindines jų charakteristikas.
- Išmano verslo įmonių reikalavimus mobiliųjų aplikacijų kūrime
- Geba projektuoti ir kurti mobilias aplikacijas naudojant Android Studio.
- Gena kurta mobiliųjų aplikacijų vartotojo sąsają duomenų įvedimui ir duomenų paieškai.
- Geba saugoti, naikinti, atnaujinti ir pateikti duomenų bazės įrašus.
- Geba testuoti sukurtą mobilią aplikaciją.

Studijų dalyko tikslas

Studijų dalyko tikslas yra išmokyti studentus kurta mobilias aplikacijas Android operacinei sistemai naudojant Eclipse ir Android SDK.

Studijų dalyko anotacija

Pabaigęs šį kursą, studentas įgys kompetenciją kurti ir testuoti paprastą, dinamišką vartotojo sąsają Android aplikacijose ir ją optimizuoti įvairiems telefonams. Studentas išmoks, kaip kurti ir testuoti mobiliąją aplikaciją, kuri gali išsaugoti ir parodyti įvestus vartotojo duomenis. Kurso pabaigoje studentai pristatys savo projektus – dinamišką vartotojo sąsają Android aplikacijose su duomenų baze.

Dalyko temos

1. Android OS architektūra
2. Pasiruošimas aplikacijų kūrimui
3. Android aplikacijų komponentai
4. Pirmas projektas
5. Android aplikacijų turinys
6. IDE palaikymas
7. Objektiškai orientuotas projektavimas
8. Išoriniai servisai
9. Vidiniai servisai
10. Vartotojo sąsajos kūrimas Android-ui
11. Nefunkciniai reikalavimai ir testavimas
12. Wrap up

Žinių ir kompetencijų vertinimas

Taikoma dešimtbalė kriterinė skalė ir kaupiamoji vertinimo schema: kontroliniai darbai - po 10%, projektas mobilios aplikacijos sukūrimas) – 30% ir egzaminas 50% galutinio įvertinimo, kuris apskaičiuojamas svertinio vidurkio metodu. Dalyko įsisavinimo galutinis įvertinimas skaičiuojamas tik tuomet, jei visos užduotys ir kontroliniai darbai atsiskaityti ir įvertinti teigiamu balu. $G = K1*0.1+K2*0.1+P*0.3+E*0.5$

Pagrindinė literatūra

1. Smyth, N (2015). *Android Studio Development Essentials - Android* (6 Edition). CreateSpace Independent Publishing Platform.
2. Griffiths, D. Griffiths, D (2015). *Head First Android Development: A Brain-Friendly Guide*. O'Reilly Media.
3. Čepulkauskas, A., Kulvietis G (2006). *Mobiliųjų sprendimų kūrimas*. VGTU.

*Sutrumpinta studijų dalyko aprašo forma