

**VIEŠOJI ĮSTAIGA LIETUVOS VERSLO KOLEGIJA
STUDIJŲ DALYKO APRAŠAS***

Studijų programa

Taikomoji informatika ir programavimas

Studijų dalyko pavadinimas

Kompiuterinė grafika ir dizainas

Apimtis kreditais

4

Studijų dalyko rezultatai

- Suvokia kompozicinius principus.
- Geba parinkti tinkamas spalvas, šriftą, išvystyti vientisą koncepciją, suvokti einamas grafines tendencijas ir jas taikyti.
- Žino ir geba išvardinti esminius Sketch (for Mac) programos naudojimo aspektus.
- Atlieka maketavimo darbus naudojantis Adobe Photoshop programa.
- Kuria reklaminius banerius ir plakatus, tinkamai paruošia naudojimui internetinėje erdvėje bet spaudai.
- Geba sukurti internetines svetainės dizainą ir jį paruošia sekančiam programavimo etapui.
- Atlieka maketavimo darbus naudojantis Adobe Illustrator programa.
- Geba sukurti logotipą ir paruošti jį tolimesniam naudojimui.
- Individualiai analizuoja medžiagą ir pateiktus pavyzdžius.
- Ugdo laiko planavimo įgūdžius

Studijų dalyko tikslas

Kurso tikslas – supažindinti studentus su dizaino kompozicijos pagrindais, atpažinti naujausias dizaino tendencijas ir jas taikyti savo darbuose. Kurso metu išmoks naudotis Photoshop, Illustrator ir Sketch (for Mac) programomis bei jas taikyti maketuojuant internetinės svetainės dizainą, smulkius reklaminius maketus, logotipus ir pan.

Studijų dalyko anotacija

Kurso metu studentai susipažins su dizaino kompozicijos pagrindais, bus ugdomas gebėjimas suvokti grafines tendencijas bei jas taikyti savo darbuose. Kurso metu bus mokoma dirbti su Adobe Photoshop, Adobe Illustrator bei Sketch (for Mac) programomis. Studentai maketuos reklaminius skydelius (angl. banner), plakatus ir mokysis tinkamai juos išsaugoti kėlimui į internetinę erdvę bei paruošti juos spaudai. Kurso metu taip pat bus mokoma web dizaino maketavimo ypatumų ir kompozicijos pagrindų: žmogaus žvilgsnio trajektorijos manipuliavimas naudojantis grafiniais elementais, tinkamas spalvų ir šriftų parinkimas, vientisos bei patrauklios internetinės svetainės koncepcijos vystymas, patogaus valdymo parinkimas ir kt. Studentai taip pat išmoks tinkamai paruošti grafinį failą programavimui, perduoti užsakovui ir tinkamai uždaryti projektą.

Dalyko temos

1. Adobe Photoshop aplinka. Pagrindiniai įrankiai
2. Adobe Photoshop įrankiai ir funkcijos
3. Adobe Photoshop įrankiai ir efektai
4. Grafinės tendencijos. Idėjų srautas.
5. Adobe Photoshop sluoksniai
6. Web dizainas
7. Web dizainas
8. Web dizainas
9. Adobe Illustrator aplinka. Pagrindiniai įrankiai.
10. Maketuojamas plakatas naudojantis Adobe Illustrator
11. Maketuojamas logotipas naudojantis Adobe Illustrator
12. Susipažinimas su Sketch (for Mac)
13. Bendravimas su užsakovu

Žinių ir kompetencijų vertinimas

Taikoma dešimtbalė kriterinė skalė ir kaupiamoji vertinimo schema: I tarpinis atsiskaitymas sudaro po 15%, paruoštas svetainės projektas (2 tarpinis atsiskaitymas) – 20%, logo (3 tarpinis atsiskaitymas) – 15 % ir egzaminas 50% galutinio įvertinimo, kuris apskaičiuojamas svertinio vidurkio metodu. Dalyko įsisavinimo galutinis įvertinimas skaičiuojamas tik tuomet, jei visos užduotys ir kontroliniai darbai atsiskaityti ir įvertinti teigiamu balu:

$$G = T1*0.15+K2*0.2+ K3*0.15+E*0.5$$

Pagrindinė literatūra

1. Faulkner, A., Chavez, C. (2015). *Adobe Photoshop CC Classroom in a Book*. Adobe Press.
2. Wood, B. (2015). *Adobe Illustrator CC Classroom*. Adobe Press.
3. McManus, S. (2014). *Web Design in easy steps*. 6 edition. In Easy Steps.

*Sutrupinta studijų dalyko aprašo forma